



INSCRIPTION RESTAURANT SCOLAIRE ET ALP

PÉRIODE DU 04/10/2021 AU 29/10/2021

Courriel : scolarite@ville-lunelviel.fr

☎ 04. 67. 83. 46. 85.

NOM ET PRÉNOM DE L'ENFANT _____

NOM DES PARENTS _____

ADRESSE : _____

☎ Domicile / Professionnel / Portable _____

OCTOBRE 2021

SEMAINES DE LA PÉRIODE	LUNDI			MARDI			MERCREDI	JEUDI			VENDREDI								
	alp matin	repas + alp	alp soir	alp matin	repas + alp	alp soir		alp matin	repas + alp	alp soir	alp matin	repas + alp	alp soir						
DU 04/10/2021 AU 08/10/2021	4-oct.			5-oct.				7-oct.			8-oct.								
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
DU 11/10/2021 AU 15/10/2021	11-oct			12-oct					14-oct			15-oct							
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
DU 18/10/2021 AU 22/10/2021	18-oct			19-oct						21-oct			22-oct						
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
DU 25/10/2021 AU 29/10/2021	25-oct.			26-oct.							27-oct.			28-oct.			29-oct.		
	VACANCES SCOLAIRES																		

Merci de cocher les jours de présence de votre enfant,

A rapporter impérativement avant le 25 du mois précédent.

En cas de maladie, le certificat médical doit être remis au secrétariat de la Mairie sous 48 H

Prière d'établir votre règlement par chèque à l'ordre de "Régisseur de recettes resto LV"